

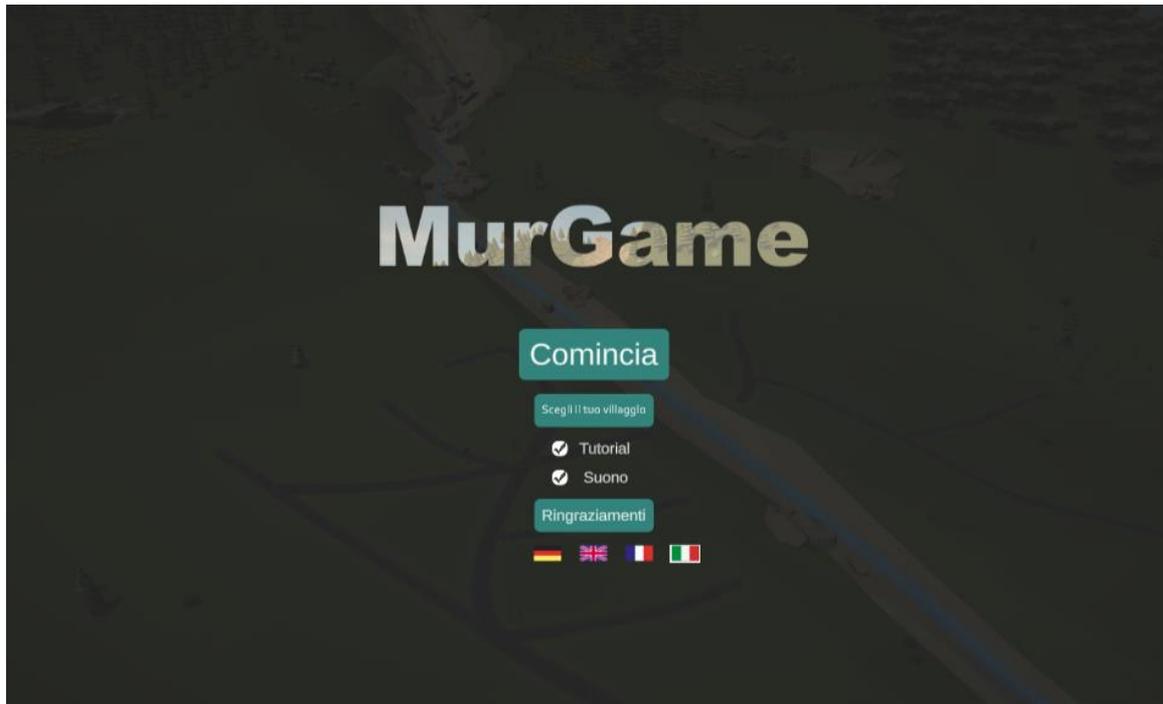
MurGame: Proteggi il tuo villaggio dalle colate detritiche!

Idee di gioco

MurGame Release 2.0 / agosto 2021



Il gioco MurGame si gioca online nel sito
www.murgame.ch



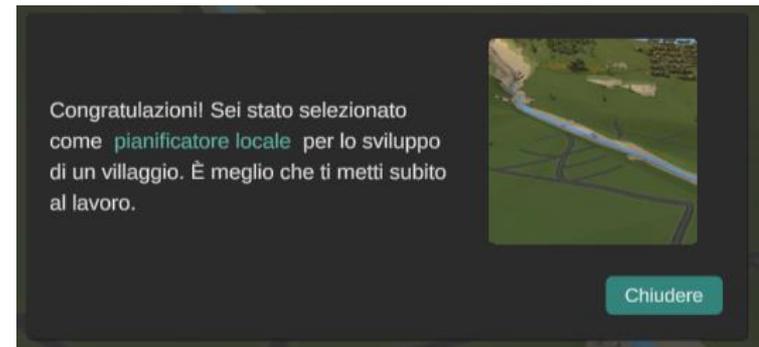
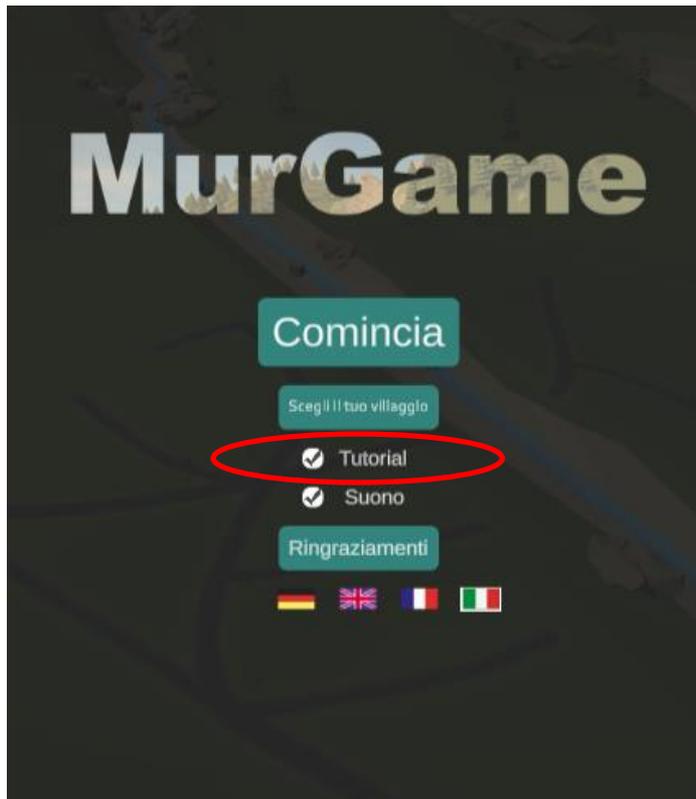
Per domande contattateci a: murgame@geo7.ch

Origine delle icone: www.flaticon.com



Giocare per la prima volta con il tutorial.

Il giocatore riceve una panoramica completa e gioca un primo turno.



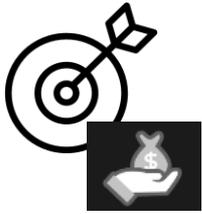
Origine delle icone: www.flaticon.com



Varianti di gioco documentate:

1. Concentrarsi su un unico obiettivo di gioco
 - Efficienza economica (1a)
 - Prevenzione dei danni (1b)
 - accettazione (1c)
2. Ottimizzazione dei diversi obiettivi
 - Efficienza economica, prevenzione dei danni, accettazione
3. Limitazione del budget
4. Focalizzazione sui temi
 - Tipi di misure di protezione (4a)
 - Ponti (4b)

→ Consiglio: in classe le squadre possono competere l'una contro l'altra. La soluzione migliore vince!



Obiettivo:

Il villaggio e le misure di protezione devono essere realizzati in maniera ottimale in termini di efficienza economica.



Condizioni generali:

Gli oggetti possono essere scelti liberamente.

Nessun limite per il numero di oggetti, dei costi e della popolazione.



Risultati:

Quanto è alta l'efficienza economica raggiunta?

Ma che dire dei danni e dell'accettazione?



Obiettivo:

villaggio e le misure di protezione devono essere realizzate in maniera ottimale sul piano della prevenzione dei danni.



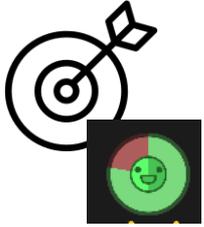
Condizioni generali:

Gli oggetti possono essere scelti liberamente. Nessun limite per il numero di oggetti, dei costi e della popolazione.



Risultati:

A quanto ammonta il danno rimanente?
Ma che dire dell'efficienza economica e dell'accettazione?



Obiettivo:

villaggio e le misure di protezione devono essere realizzati in maniera ottimale in termini di accettazione da parte della popolazione.



Condizioni generali:

Gli oggetti possono essere scelti liberamente.

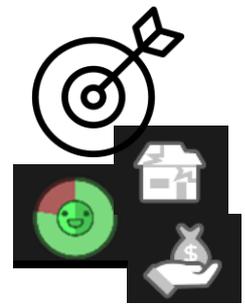
Nessun limite per il numero di oggetti, dei costi e della popolazione.



Risultati:

Quanto è alto il livello di accettazione raggiunto?

Ma che dire dell'efficienza economica e dei danni?



Obiettivo:

Il villaggio e le misure di protezione devono essere realizzati in maniera ottimale in termini di accettazione, efficienza economica e danni residui.



Condizioni generali:

Gli oggetti possono essere scelti liberamente. Nessun limite per il numero di oggetti, dei costi e della popolazione.



Risultati:

In quali intervalli si trovano i valori?

Dove sono stati necessari dei compromessi?



Obiettivo:

Con un budget totale di 15 milioni di franchi il vostro villaggio, misure di protezione comprese, deve essere progettato in modo ottimale in termini di accettazione, efficienza economica e danni residui.



Condizioni generali:

Il budget massimo è di 15 milioni di franchi. Gli oggetti possono essere scelti liberamente. Nessun limite per il numero di oggetti, dei costi e della popolazione.



Risultati:

In quale intervallo si trovano i valori?

Dove sono necessari dei compromessi?



Obiettivo:

Il villaggio deve essere protetto solo con la pianificazione territoriale e le misure organizzative.



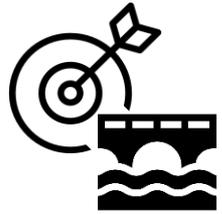
Condizioni generali:

Sono ammesse solo misure organizzative e di pianificazione territoriale (non costruire su certi lotti / trasferire edifici).

Tutti gli altri oggetti possono essere scelti liberamente. Nessun limite per il numero di oggetti, dei costi e della popolazione.



Risultato: È possibile ottenere una buona protezione?



Obiettivo: Bisogna evidenziare la differenza tra un piccolo ponte e un grande ponte.



Condizioni generali:

Fase 1: costruzione di un piccolo ponte.

Fase 2: costruzione di un grande ponte.

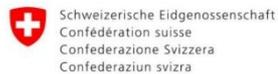
Il numero, i costi e gli abitanti non sono ulteriormente limitati.



Risultato: È possibile ottenere una buona protezione con un piccolo ponte?



I sostenitori:



Bundesamt für Umwelt BAFU
 Office fédéral de l'environnement OFEV
 Uffizi federal d'ambient UFAM



Gli sviluppatori :

